

# KINGDOM BUILDER M

## CHALLENGE SOLO



Un jeu de Donald X. Vaccarino  
Illustré par Oliver Schlemmer  
Édité par Queen Games

Challenge Solo par Sylvain | SoloGames

## INTRODUCTION

Vous devez créer votre royaume et obtenir le plus de pièces d'or que le joueur fantôme. Le joueur fantôme est premier joueur.

Les règles du jeu de base s'appliquent en général, à part quelques modifications de placement et de décomptes des points.

## PLACEMENT DU JOUEUR FANTÔME

Prenez 4 cartes de terrain qui seront remélangées à la pioche.

En partant du cadran en haut à gauche et dans le sens des aiguilles d'une montre, placez une cité sur le terrain le plus proche du croisement des quatre cadrants et pouvant accueillir trois cités supplémentaires du même terrain.

Chaque cadran ne pourra contenir qu'une seule cité de départ du joueur fantôme.

Les quatre cités de départ rapportent quatre pièces d'or au joueur fantôme.

Le joueur fantôme ayant posé quatre cités de départ, la partie s'effectuera en un maximum de 12 tours [40 cités moins 4 cités de départ =  $36/3 = 12$  tours].

*Exemple de placement dans l'ordre de tirage des cartes de terrain.*



## **PLACEMENT DES TROIS CITÉS DU JOUEUR FANTÔME**

Il prend une carte de terrain et place ses trois cités, suivant les indications suivantes :  
[Toujours en partant du cadran en haut à gauche et dans le sens des aiguilles d'une montre].

- ❖ Soit au plus près d'une cité et d'une plaquette de lieu.
  - ❖ Soit au plus près du croisement des quatre cadrons et d'une plaquette de lieu.

La première citée sera placée en haut à et à gauche d'une cité ou d'une plaquette de lieu et les suivantes dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur fantôme récupère la plaquette de lieu mais ne l'utilise pas.  
[Elle lui rapporte trois pièces d'or en fin de partie]

Vous pouvez récupérer autant de plaquettes de lieu que vous le souhaitez mais vous ne pourrez effectuer qu'une seule action spéciale par tour [*Une seule action pour l'ensemble des plaquettes de lieu*].

Le joueur qui place sa dernière citée arrête le jeu.

# **COMPTABILISATION DES POINTS**

- ❖ Décompte des cartes Kingdom Builder.
  - ❖ Décompte des points cases château.  
  - ❖ Chaque citée non placée du joueur fantôme lui rapporte une pièce d'or.
  - ❖ Chaque citée que vous n'avez pas placée vous est décomptée d'une pièce d'or.  
  - ❖ Chaque plaquette de lieu restée sur les cadrans rapporte deux pièces d'or au joueur fantôme.
  - ❖ Chaque plaquette de lieu récupérée par le joueur fantôme lui rapporte trois pièces d'or.
  - ❖ Chaque région [*un ensemble du même terrain*] occupée uniquement par le joueur fantôme lui rapporte quatre pièces d'or.

