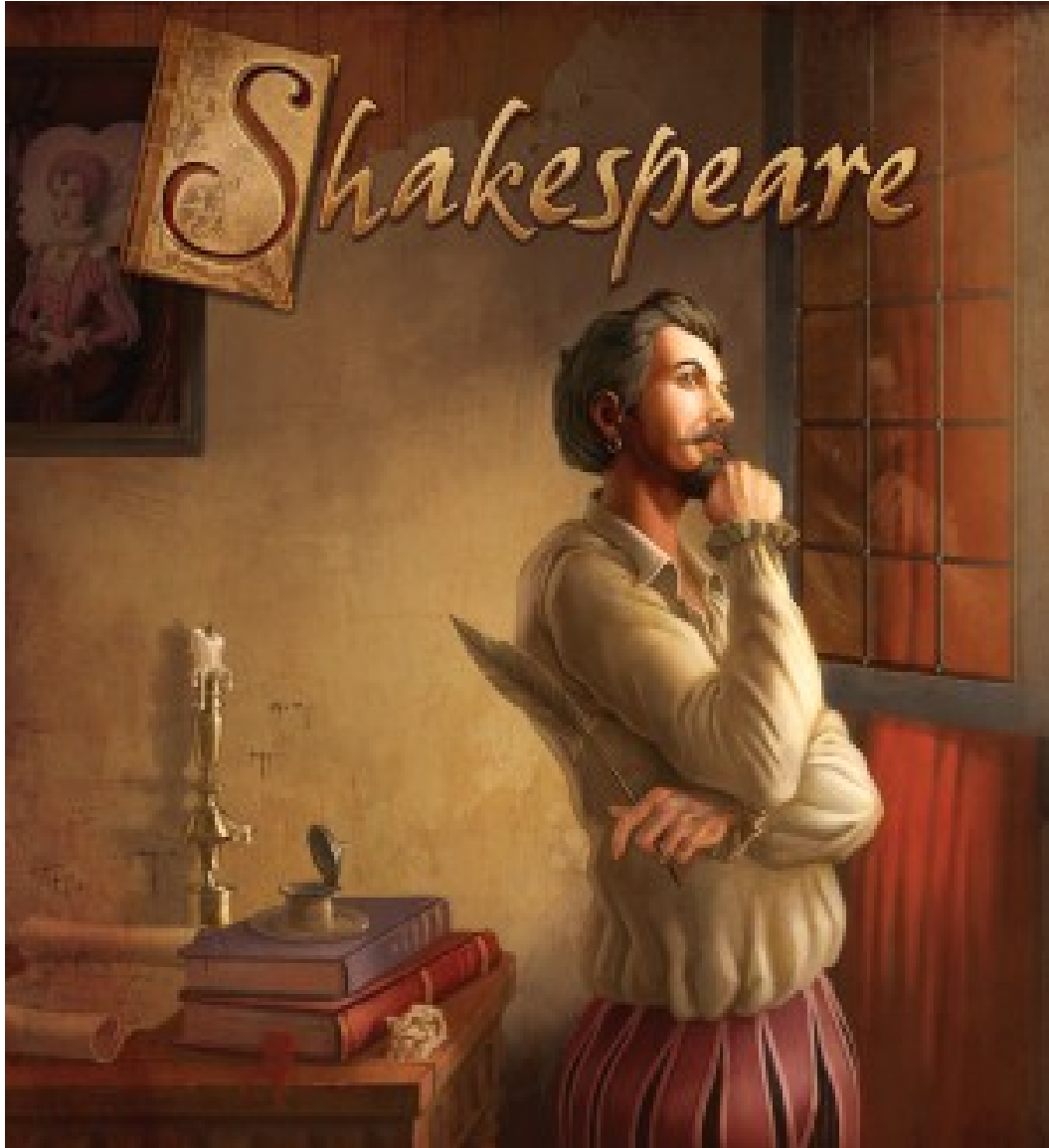


SHAKESPEARE

VARIANTE SOLO



Création : Sessionsolo / Thibault Bellet

MISE EN PLACE



Exemple de mise en place pour le niveau 1 du challenge

La mise en place est la même que la variante solo officielle avec les exceptions suivantes :
(La mise en place diffère légèrement selon le niveau de difficulté choisi)

- Penez la carte Shakespeare du côté sombre. Ce sera votre adversaire : Le sombre auteur (A)
- Placez un jeton du Sombre Auteur sur sa case départ de la piste de prestige
- Prenez la carte objectif unique (B)
- Tirez au hasard la ou les cartes objectifs doubles (C)
- Tirez 4 cartes personnages et placez les, face cachée, près du plateau de jeu (D)

BUT DU JEU

Vous devez gagner les faveurs de la reine en réalisant la plus belle pièce. Cependant, votre adversaire : Le sombre Auteur ne vous laissera pas conquérir le cœur de la reine si facilement.

Pour gagner la partie, vous devrez donc avoir plus de points de prestige que votre adversaire et réaliser les objectifs assignés en début de partie (selon le niveau de difficulté).

TOUR DE JEU

Le recrutement du bras droit (une seule fois en début de partie)

➤ Pour le Sombre Auteur

Prenez une des cartes face cachée installée lors de la mise en place et mettez la sous la carte du Sombre Auteur. Celle-ci ne sera révélée que lors du décompte final.

➤ Pour vous

Révélez les trois autres cartes et prenez celle que vous voulez. Rajoutez la à votre équipe.

Défaussez les deux cartes restantes et remettez 4 nouveaux personnages face cachée.

Tour du Sombre Auteur

Choisissez une carte au hasard dans les 4 cartes personnages face cachée.

Révélez-la et augmentez le prestige du Sombre auteur de la valeur en argent de la carte,

Exemple : Le pion prestige du sombre auteur augmente de 3



Votre Tour

A chaque début de tour, révélez les trois cartes personnages restantes. Elles seront disponibles pour votre recrutement.

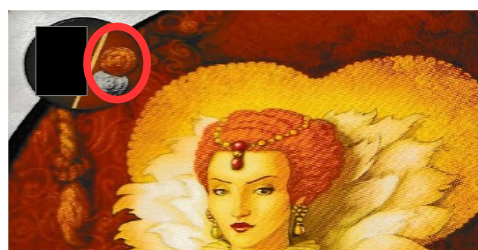
Vote tour se déroule maintenant comme dans une partie solo normale.

NB : Effectuez la phase de maintenance normalement mais rajoutez les 4 cartes face cachée.

PARTICULARITES DE LA VARIANTE

L'action de la Reine

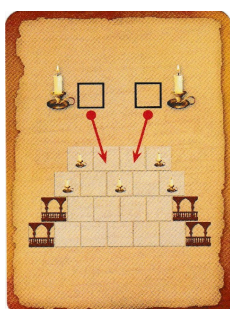
A la différence du jeu normal, la reine ne permet pas de choisir d'objectif. Son action se résume à donner 4 pièces d'argent.



Les objectifs uniques



Défaussez un personnage de votre choix sans en payer le coût. Le personnage est défaussé avant le décompte final et ne peut être un figurant ou un personnage qui a servi à réaliser un objectif. Les points négatifs éventuels sont décomptés en fin de partie



Remplissez avec un décor les emplacements marqués sur la carte
(2 points de prestige en fin de partie)



Soyez le premier sur chaque acte en fin de partie avant le décompte final
(3 points de prestige en fin de partie)

ATTENTION : Les cartes objectifs vous permettent aussi de marquer les points de prestige associés

FIN DE PARTIE ET DECOMPTE DES POINTS

La partie s'achève après la sixième journée.

Décomptez vos points comme dans une partie normale.

Révélez la carte bras droit du Sombre Auteur et ajustez ses points de prestige au regard de la valeur de la carte.

Pour gagner, vous devez avoir plus de points de prestige que le Sombre Auteur et avoir réaliser les objectifs assignés en début de partie (selon le niveaux de difficulté).

Attention : Vous marquez les points de prestige associés aux objectifs qui vous ont été assignés en début de partie. Pour les objectifs doubles, si vous deviez remplir uniquement celui du haut mais que vous avez réussi à réaliser celui du bas, vous marquez les points de prestige de celui du bas en fin de partie.

NIVEAU DE DIFFICULTE

Niveau 1

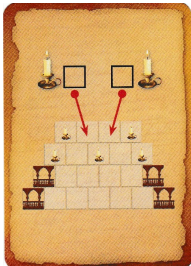
Réalisez la carte objectif unique suivante



Réalisez la partie haute d'une carte objectif double tiré au hasard
Le sombre Auteur démarre à 1 sur la piste de prestige

Niveau 2

Réalisez la carte objectif unique suivante



Réalisez la partie basse d'une carte objectif double tiré au hasard
Le sombre Auteur démarre à 3 sur la piste de prestige

Niveau 3

Réalisez la carte objectif unique suivante



Réalisez la partie basse d'une carte objectif double tiré au hasard
Réalisez la partie haute d'une carte objectif double tiré au hasard
Le sombre Auteur démarre à 5 sur la piste de prestige

Si vous voulez corser encore plus les parties, voici quelques ajustements possibles :

- Lors de la répétition en costume, le Sombre Auteur marque les points de prestige correspondants à sa place sur l'acte 2
- Ne révélez que lors du décompte final, l'ensemble des cartes du Sombre Auteur