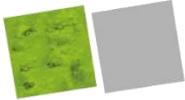
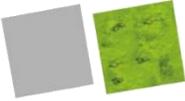
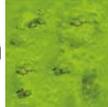
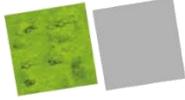
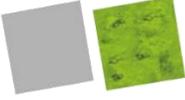
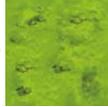
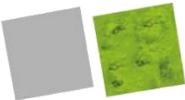


DÉ	PIOCHE	PLACEMENT	PARTISAN
		①  ② ③	Route Abbaye
		③  ① ②	Ville Champ
		③ ②  ①	Route Jardin
		② ①  ③	Ville Abbaye
		③  ② ①	Champ Route
		①  ③ ②	Jardin Ville

ROUTE

L'IA score 1 point pour chaque tuiles Route raccordées (Même si la Route n'est pas fermée - Même si un de vos voleurs viendrait à être présent sur cette Route).

VILLE

L'IA score 1 point pour chaque tuiles Villes (Même si la ville n'est pas fermée - Même si un de vos Chevaliers viendrait à être présent sur cette Ville) + 1 point par Blason + 3 points pour une Ville fermée présente dans le même Champ.

ABBAYE

L'IA score 1 point pour la tuile Abbaye et chaque tuiles adjacentes (Maxi 9 points).

JARDIN

L'IA score 1 point pour la tuile Jardin et chaque tuiles adjacentes (Maxi 6 points).

CHAMP

L'IA score 1 point pour chaque tuiles Champ présentes dans le même Champ + 1 point pour chaque Ville (fermée ou non fermée) / Abbaye / Jardin présents dans le même Champ.

DÉFAUSSE

Si la tuile ne peut pas être placée, elle est retirée définitivement du jeu et rapporte 5 points à L'IA. Si la tuile peut être placée mais que L'IA ne peut pas placer de Meeple, elle lui rapporte 3 points.

