Pixie Queen
Challenge Solo

INTRODUCTION

La Reine qui gouverne en tyran exige de plus en plus de présents. Elle demande à toutes les Pixies de piller le village de Truro pour lui apporter de bons produits.

Pour gagner dans ce challenge solo, vous devrez lutter contre toutes les Pixies et avoir le moins de points négatifs sur la piste de score. Mais personne n'échappera aux coups de fouets de la Reine.

PREPARATION

Placez le plateau de jeu.

Placez un grand disque d'une couleur sur la case 20 de la piste de score. [Voir Photo 3].
Cette couleur (une seule couleur) est attribuée à l'ensemble des Pixies qui travaillent pour la Reine.

Placez le grand disque de votre couleur sur la case 0 de la piste de score.

Placez le petit et le grand cube de la couleur des Pixies de la Reine au plus près de la Reine.
Placez le petit et le grand cube de votre couleur aux derniers rangs.
Cet ordre pourra être modifié quand vous pourrez effectuer l'Action correspondante.
[Voir Photo 3].

Placez les tuiles sur le plateau.

Placez vos petits disques sur la piste d'Argent et sur la piste d'or.

Placez un petit disque de la couleur des Pixies de la Reine au plus haut sur la colonne des points de punition
(à l'emplacement représenté par un Anneau entre la piste d'Argent et sur la piste d'Or).
Le petit disque de la couleur des Pixies de la Reine sera déplacé d'un cran vers le bas à chaque tour de jeu (quand un jeton d'exigence sera révélé). [Voir Photo 2].

Recevez 2 Pommes, 2 Pains, 2 Pots de Miel et 2 Lingots d'Or.

Dans le sac de Mine, placez 30 Lingots d'Argent, 10 Lingots d'Or et 10 Pierres.

Dans un autre sac, appelé le sac de Nourritures ; Placez l'ensemble des Pommes, des Pains et des Pots de Miel.

Dans un autre sac, appelé le sac des Pixies ; Placez l'ensemble des Pixies y compris les vôtres.

Toutes les Pixies (sauf votre couleur) appartiennent à la Reine.

TOUR DE JEU

Voler

Vous seul pourrez voler dans le village si une de vos Pixies y est présente.

Actions

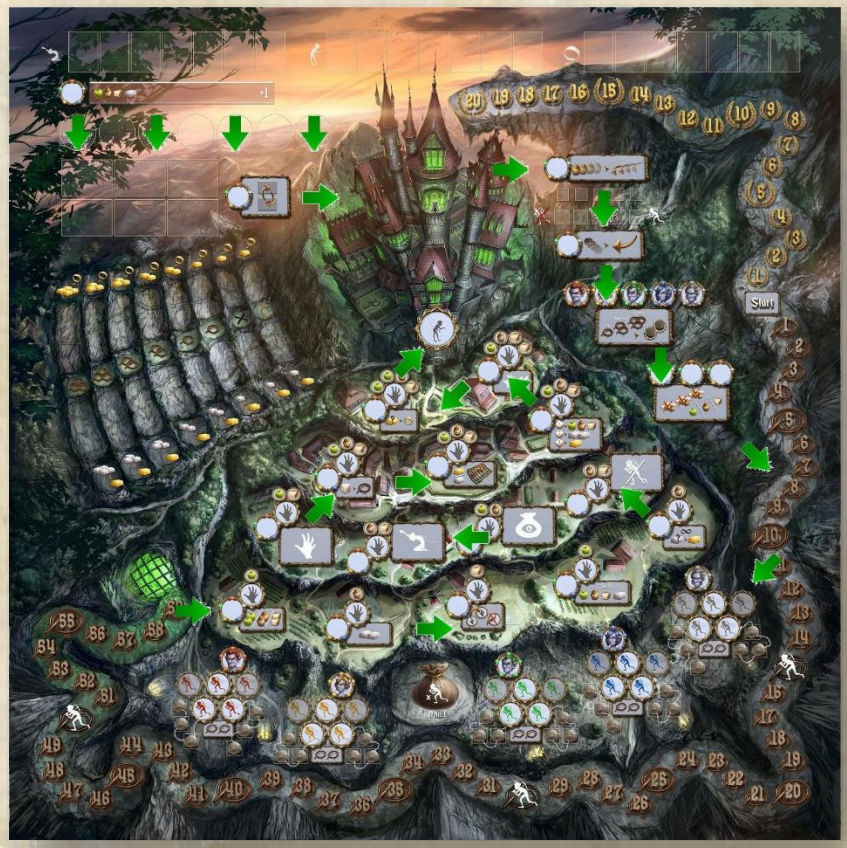
Prenez le sac des Pixies et à tour de rôle vous allez piocher une Pixie qui sera placée sur le plateau suivant un ordre précis (voir photos ci-dessous).
Au tour impair, suivez la piste verte. Au tour pair, suivez la piste rouge.
Piochez une Pixie et placez-la sur une Action du plateau. Si la Pixie appartient à la Reine, l'Action sera bloquée à ce tour de jeu. Si la Pixie est de votre couleur, cette Action sera libre pour votre tour de jeu (laissez l'Action libre et placez votre Pixie dans la Mine).
[Voir Photo 1].
Faites ainsi pour toutes les Pixies jusqu'à ce que les Actions du plateau soient recouvertes.
Au premier tour, il restera des Pixies dans le sac des Pixies.

Pour l'action de la Mine (et pour l'ensemble des Mines), une seule Pixie sera tirée du sac des Pixies.
Elle sera placée dans la Mine de sa couleur et bloquera l'Action Mine à votre tour.
Si c'est la Pixie de votre couleur qui est tirée, placez la dans la Mine et vous pourrez faire l'Action Mine à votre Tour, si vous le souhaitez.

Quand toutes les Pixies auront été posées et les Actions recouvertes (sauf les Actions libres), vous pourrez utiliser vos quatre disques d'Action pour effectuer vos Actions sur les Actions libres.

Si vous effectuez l'Action de la Mine et vous tirez des Pierres, placez-les à une couleur de Pixies. Si une couleur de Pixies à trois Pierres, vous pouvez retirer une Pixie de cette couleur pour libérer une Action et placez la Pixie dans la Mine.

Piste verte (tour impair) : On commence par l'Action du haut à gauche.



Piste rouge (tour pair) : On commence par la Mine.

Avant de présenter des Offrandes (voir ci-après), retirez les Pixies des Actions (Sauf les vôtres si elles sont dans le village, sauf les Pixies de la Reine dans les Mines) et remettez les dans le sac des Pixies (mettre également dans le sac vos Pixies qui sont dans la Mine).

Si une Pixie de la Reine est sur la case « Fidèle Servant », ne la mettez pas dans le sac des Pixies mais sur les tuiles de Récompense des fidèles servants. Quand deux Pixies de la même couleur seront sur ces tuiles, la première tuile appartiendra aux Pixies de la Reine et ainsi de suite pour les tuiles suivantes.

Au fur et à mesure des tours, le sac des Pixies aura de moins en moins de Pixies (Seront restées sur le plateau : les Pixies dans les Mines, vos Pixies dans le village et les Pixies sur les tuiles de Récompense) ; Ce qui libérera plus d'Actions pour vous au fil des tours de jeu.

Présenter des Offrandes

Révélez un jeton d'Exigence et descendez d'un cran le petit disque de la couleur des Pixies de la Reine.
Faites une Offrande comme le stipule la règle de base.
Pour effectuer l'Offrande des Pixies de la Reine, plongez votre main dans le sac de Nourritures et ressortez une poignée de Nourritures sans regarder dans le sac de Nourritures.
La Nourriture qui sera la plus représentée (supérieure ou égale) sera l'Offrande (la Nourriture) des Pixies de la Reine.
En fonction des Offrandes, appliquez la règle de base.
Remettez toutes les Nourritures dans le sac de Nourritures.

Récompenses

Les Récompenses ne s'appliquent que pour vous si au moins un joueur à offert les bons produits.
Appliquez les règles de base.

Points de Punition

Appliquez les Punitions comme la règle de base.
2 Points de Punition maxi pour l'ensemble des Pixies de la Reine dans les Mines.
Points de Punition sur les pistes d'Or et d'Argent pour vous, sur l'échelle au centre des pistes pour les Pixies de la Reine.

FIN DE PARTIE

Appliquez les règles de base.

CREDITS

Un jeu de Rudy Seuntiens
Illustré par JocArt
Edité par Game Brewer

Challenge Solo par Sylvain | SoloGames

Photo 1 :

Photo 2 :

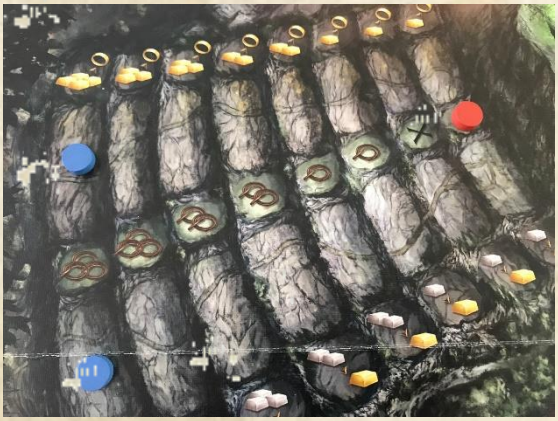


Photo 3 :